GS-COBRA



Guide Utilisateur

Version 2.20 05/03/2024

Merci d’avoir choisi Geko Systems.

Avant d’utiliser ce produit, il est essentiel de lire ce guide EN ENTIER et TOUTES les instructions.

Table des matières

1. Information importantes de sécurité 6

2. Contenu de la boîte 9

2.1 Eléments du siège 9

2.2 Accessoires 10

3. Compatibilité 10

4. Installation 11

4.1 Crochets d'immobilisation du dossier mobile 11

4.2 Harnais 12

4.3 Installez le logiciel 13

4.4 Connexion 13

5. Démarrage 14

5.1 Débloquer le dossier mobile si nécessaire 14

5.2 Configurez le jeu si nécessaire 14

5.3 Configurez le logiciel GSeat Manager 14

5.4 Attachez et ajustez le harnais 17

5.5 Démarrez la transmission des forces 18

5.6 Démarrez le jeu 18

5.7 Important: appréciez de résister aux forces 18

6. Le Gseat Manager 19

6.1 Introduction aux forces 19

6.2 Fenêtre Principale 20

6.3 Le Menu GSeat 21

6.4 Le Menu View 22

6.5 Editer un profil source 23

6.6 Editer un profil GSeat 27

7. Titres supportés 28

7.1 Aerofly FS2 28

7.2 Assetto Corsa, Assetto Corsa Simulazione 29

7.3 Automobilista 29

7.4 Automobilista 2 29

7.5 BeamNG Drive 30

7.6 BMW M3 Challenge 30
7.7 Condor Soaring simulator 30
7.8 DCS World 31
7.9 Dirt 2 32
7.10 Dirt 3 33
7.11 Dirt 4 34
7.12 Dirt Rally 34
7.13 Dirt Rally 2.0 35
7.14 Euro Truck Simulator 2 / American Truck Simulator 36
7.15 F1 2010 36
7.16 F1 2011 37
7.17 F1 2012 37
7.18 F1 2013 38
7.19 F1 2015 39
7.20 F1 2016 39
7.21 F1 2017 40
7.22 F1 2018 41
7.23 F1 2019 41
7.24 F1 2020 42
7.25 F1 2021 42
7.26 F1 2023 43
7.27 Falcon BMS 44
7.28 Flight Simulator 2020 44
7.29 Flight Simulator X 45
7.30 FS2 46
7.31 Forza Horizon 4 47
7.32 Forza Motorsport 7, Mortorsport 2023 48
7.33 Game Stock Cars 48
7.34 Gas Guzzlers Extreme 49
7.35 GRID (2019) 49
7.36 GRID 2 50
7.37 GRID Autosport 50
7.38 GT Legends (GTL) 51

7.39 GTR Evolution 51
7.40 GTR 2 52
7.41 Il-2 Great Battles 52
7.42 iRacing 53
7.43 Kart Racing Pro 53
7.44 Le Mans Ultimate 53
7.45 Live For Speed (LFS) 54
7.46 Need For Speed Shift / Unleashed 54
7.47 NoLimits Roller Coaster Simulator 55
7.48 Prepar3D 55
7.49 Project Cars 56
7.50 Project Cars 2 57
7.51 Project Cars 3 57
7.52 Race 07 57
7.53 RaceRoom Racing Experience 57
7.54 rFactor 58
7.55 rFactor 2 58
7.56 Richard Burns Rally (RBR) 59
7.57 Scania Truck Driving Simulator 59
7.58 STCC 59
7.59 The Crew 60
7.60 WRC4 60
7.61 X-Plane 60

1. INFORMATION IMPORTANTES DE SECURITE

Les informations de sécurité importantes sont indiquées dans ce manuel par les signes suivants:

⚠ **AVERTISSEMENT**	Ne pas suivre les instructions marquées AVERTISSEMENT pourrait entraîner des blessures sérieuses ou la mort de l'utilisateur ou de personnes alentour.
⚠ **ATTENTION**	ATTENTION indique des precautions qui doivent être prises pour eviter toute blessure et /ou d'endommager le produit.
NOTE	Une NOTE vous donne des informations pour render une procédure plus facile ou plus claire.

NOTE

- Ce manuel doit être considéré comme une part permanente de ce produit et devrait rester avec le produit même si celui-ci est vendu.
- Les illustrations de ce manuel peuvent différer du produit.

⚠ AVERTISSEMENT

Ce produit n'est pas un jouet et ne doit pas être utilisé par des personnes de moins de 16 ans. L'utilisation par des personnes de moins de 18 ans doit être faite sous stricte supervision d'un adulte.

Il est de la responsabilité du propriétaire de s'assurer que tous les utilisateurs de ce produit sont correctement informés de toutes les instructions, avertissements et précautions.

⚠ AVERTISSEMENT Contre-indications

Ce produit est déconseillé pour les personnes de moins de 1m60 (5 pieds 3 pouces) ou pesant moins de 50kg (100 livres) ou plus que 115kg (250 livres).

N'utilisez pas ce produit si vous avez des problèmes de santé tels que problèmes musculosquelettiques, maux de tête, douleurs dans le cou ou le dos, blessures, problèmes cardiaques, opération chirurgicale récente, hypertension, grossesse …etc.

⚠ AVERTISSEMENT Usage

Lors de l'utilisation de ce produit comme lors de n'importe quelle activité physique, vous pourriez ressentir une gêne occasionnelle dans vos mains, bras, épaules, dos ou autres parties de votre corps. SI JAMAIS VOUS RESSENTEZ DES SYMPTOMES COMME GËNE PERSISTANTE OU RECURRENTE, DOULEUR, ELANCE MENT, PICOTEMENTS, ENGOURDISSEMENT, SENSATION DE BRULURE, COURBATURES, CESSEZ IMMEDIATEMENT ET CONSULTEZ UN PROFESSIONNEL DE SANTE QUALIFIE.

Gardez les parties du corps (mains, pieds, cheveux, etc.), les vêtements amples et les bijoux loin des pièces mobiles pour éviter les blessures.

Ne pas toucher l'intérieur ou le dessous du produit, ni le faire basculer sur le côté pendant son fonctionnement.

N'insérez jamais d'objets dans les ouvertures de ce produit. Si un objet tombe à l'intérieur, coupez l'alimentation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise et récupérez l'objet avec précaution.

Ne pas utiliser ce produit près de l'eau ni l'exposer à des gouttes ou des éclaboussures.

Observez une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures.

Ajustez les forces a un faible niveau. Augmentez les forces progressivement.

Ne conduisez pas un véhicule immédiatement après avoir utilisé ce produit.

Ne pas utiliser ce produit d'une façon non prévue par le fabriquant.

⚠ AVERTISSEMENT Sécurité électrique

Comme pour de nombreux appareils électriques, ne pas respecter les précautions suivantes peut entraîner des blessures sérieuses ou la mort par électrocution ou endommager le produit.

- **Utilisez uniquement l'alimentation et le cordon d'alimentation secteur fournis avec le produit ou que vous avez reçu d'un réparateur agréé.**
- **N'utilisez pas d'alimentations non standard, tels que des générateurs ou des onduleurs, même si la tension et la fréquence semblent acceptables. Utilisez seulement de courant alternatif fourni par une prise murale standard.**
- **Protégez le cordon pour qu'il ne soit pas pincé ni plié, en particulier là où il se connecte à la prise de courant et au produit.**
- **Ne pas tirer, nouer, tordre ou plier le cordon d'alimentation.**
- **Ne pas exposer le cordon d'alimentation à la chaleur.**
- **Lorsque vous débranchez le cordon d'alimentation ou l'alimentation, tirez sur la prise pas sur le cordon.**
- **Si le cordon d'alimentation est endommagé de quelque façon que ce soit, arrêtez de l'utiliser et contactez Geko Systems pour un remplacement.**

- **Débranchez le cordon d'alimentation pendant les orages ou lorsque le produit n'est pas utilisé.**

⚠ AVERTISSEMENT Attaques

Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.

Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.

Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

- **convulsions**
- **tics oculaires ou musculaires**
- **perte de conscience**
- **troubles de la vue**
- **mouvements involontaires**
- **désorientation**

Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :

- **Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.**
- **Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.**
- **Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.**
- **Jouez dans une pièce bien éclairée**
- **Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.**

2. CONTENU DE LA BOITE

2.1 Eléments du siège



Figure 1: Éléments du siège

Clé	Description
1	**Siège**
1.1	Sangles supérieures avec boucles
1.2	Dossier supérieur, mobile
1.3	Dossier inférieur, fixe
1.4	Sangles inférieures avec boucles
1.5	Panneau de branchement
1.6	Crochets de blocage du dossier

2.2 Accessoires

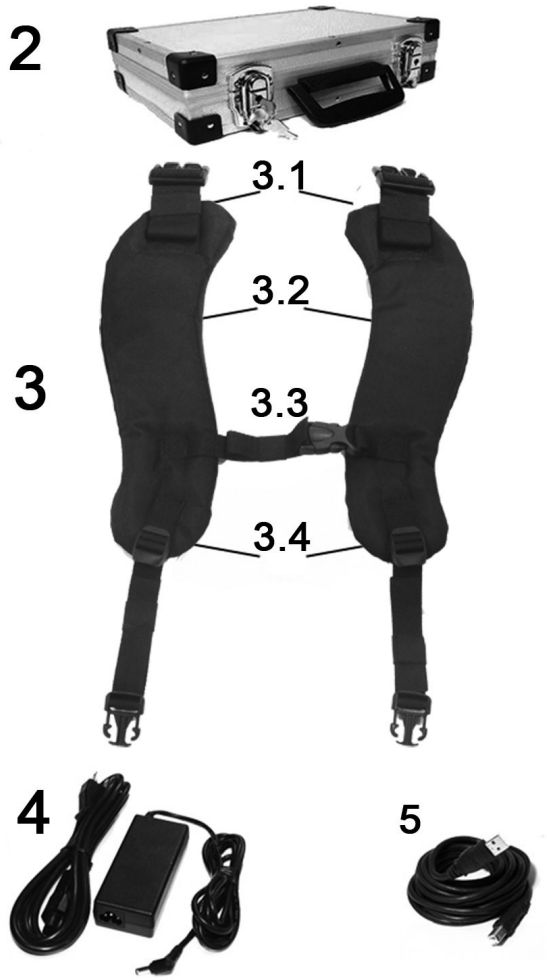


Figure 2: Accessoires

Key	Description
2	**Malette d'accessoires**
3	**Harnais 4 points**
3.1	Sangles de réglage épaules avec boucles
3.2	Pads d'épaule
3.3	Sangle pectorale avec boucle
3.4	Sangles de serrage sous les épaules avec boucles
4	**Alimentation 110v/220v avec prise "Europlug".**
5	**Câble USB**

3. COMPATIBILITE

Le **GS-COBRA** peut être utilisé avec un ordinateur ayant les caractéristiques suivantes:

- Windows XP (SP2) ou Windows Vista ou Windows 7 ou Windows 8.x or Windows 10
- 1Go de mémoire vive RAM
- 20Mo d'espace disque libre
- Un port USB 1.1 ou supérieur
- Au moins un des jeux supportés (voir la liste des jeux actuellement supportés)
- Une connexion internet (pour télécharger la dernière version du logiciel).
- Un contrôleur analogique (joystick analogique, volant…etc.)

Les caractéristiques ci-dessus ne concernent que le **GS-COBRA**. Référez-vous aux notices pour connaître la configuration minimale requise par chaque jeu.

Pour l'alimentation électrique:

- Une prise 220V 50Hz ou 110v 60Hz alternatif compatible avec la prise "Europlug", ou équipée de l'adaptateur nécessaire.

4. INSTALLATION

4.1 Crochets d'immobilisation du dossier mobile

Le GS-COBRA dispose de deux crochets 1.6 permettant de bloquer le dossier mobile 1.2 lorsque le simulateur n'est pas utilise.

⚠ AVERTISSEMENT Ces crochets ne doivent pas bloquer le dossier mobile lorsque vous utilisez le simulateur! Toujours bien vérifier qu'ils sont détachés et rangés avant d'utiliser le simulateur.

4.1.1 Bloquer le dossier mobile à l'aide des crochets

Pour bloquer le dossier mobile (voir image plus bas):

- placez vous derrière le GS-COBRA et poussez d'une main le dossier mobile vers l'avant, en le gardant bien au centre.

- de l'autre main, soulevez chaque crochet (ils sont enfoncés dans la mousse du dessus du dossier fixe) et placez-le dans un des deux trous du cadre en aluminium. Le trou du haut permet d'obtenir une position plus redressée du dossier que le trou du bas.

- quand les deux crochets sont placés, laissez le dossier mobile revenir en arrière.



4.1.2 Débloquer le dossier mobile et ranger les crochets.

Pour débloquer le dossier mobile (voir image plus bas):

- placez vous derrière le GS-COBRA et poussez légèrement d'une main le dossier mobile vers l'avant, en le gardant bien au centre, afin de rendre les crochets plus faciles a libérer.

- retirez chaque crochet du cadre en aluminium, et enfoncez-le dans la mousse fermant le dossier fixe (il y a un trou prévu à cet effet de chaque côté).

- relâchez le dossier mobile qui va revenir automatiquement en arrière.



4.2 Harnais

Attachez les sangles de réglage épaules 3.1 aux sangles supérieures du siège 1.1 en utilisant les boucles.



Attachez les sangles basses du harnais aux sangles inférieures du siège 1.4 avec les boucles. Les parties gauche et droite du harnais devraient être réglées aussi symétriquement que possible.



4.3 Installez le logiciel

Téléchargez la dernière version du logiciel **GSeat Manager** ici:

http://www.gekosystems.com

Démarrez l'installation et suivez les instructions.

4.4 Connexion

4.4.1 Alimentation

Branchez l'alimentation 4 au panneau de branchement 1.5, à la prise indiquée par le symbole suivant



Au cas où l'alimentation permet de choisir entre plusieurs voltages de sortie, assurez-vous que 24V est sélectionné.

⚠ AVERTISSEMENT Utilisez un adaptateur certifié si votre prise murale n'accepte pas les prises "Europlug". (les prises UK et US nécessitent un adaptateur).

4.4.2 Ordinateur

Connectez le câble USB 5 à un port USB libre sur l'ordinateur. Connectez l'autre extrémité du câble au panneau de branchement 1.5, à la prise indiquée par le symbole suivant:



5. DEMARRAGE

Suivez les étapes détaillées dans ce chapitre pour démarrer rapidement le simulateur.

5.1 Débloquer le dossier mobile si nécessaire

Vérifiez que le dossier mobile n'est pas bloqué par les crochets (voir 4.1). Si le dossier mobile est bloqué, enlever et ranger les crochets comme au paragraphe 4.1.2

⚠ AVERTISSEMENT Ces crochets ne doivent pas bloquer le dossier mobile lorsque vous utilisez le simulateur! Toujours bien vérifier qu'ils sont détachés et rangés avant d'utiliser le simulateur.

5.2 Configurez le jeu si nécessaire

Certains jeux ne délivrent pas les informations de télémétrie dans leur configuration par défaut. Une étape de configuration supplémentaire est alors requise pour activer la télémétrie (éditer un fichier texte ou placer un plugin fourni dans le répertoire du jeu).

Pour savoir si le jeu avec lequel vous souhaitez utiliser le GS-COBRA nécessite une étape de configuration, consultez le chapitre 7

5.3 Configurez le logiciel GSeat Manager

Le GSeat Manager extrait en temps réel l'information des jeux supportés et envoie les ordres correspondants au GS-COBRA pour que vous puissiez ressentir les forces. Aussi vous devez configurer le GSeat Manager et le garder en marche pendant que vous utilisez le GS-COBRA.

Après l'avoir installé avec succès, vous pouvez trouver le raccourci GSeat Manager dans le menu à cet emplacement:

Démarrer> Tous les programmes> Geko Systems

En cliquant sur ce raccourci, la fenêtre principale s'ouvre:

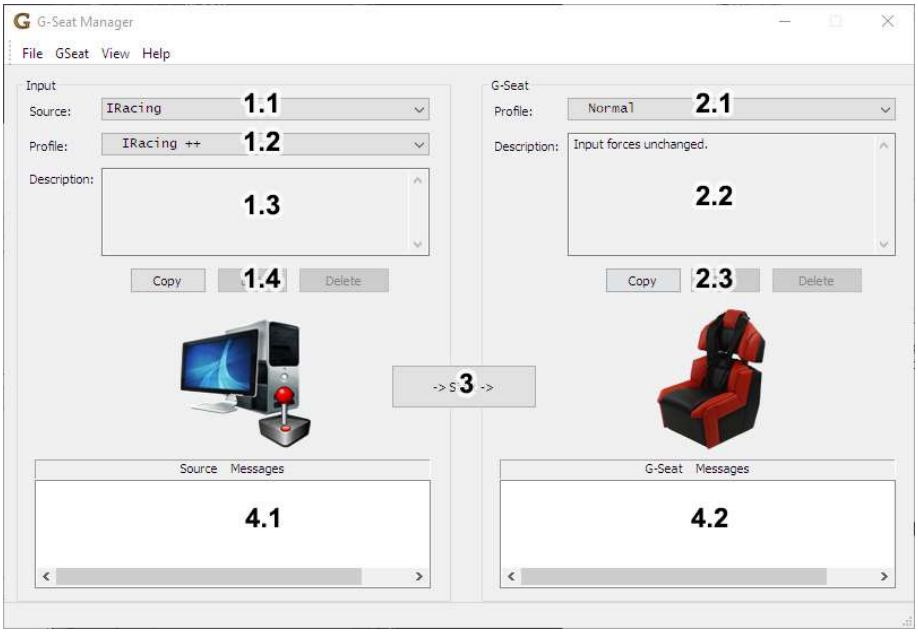


Figure 3: Main Window

Cette fenêtre regroupe tout ce qui est nécessaire pour configurer et démarrer rapidement le **GS-COBRA**. Elle est divisée en deux colonnes : La colonne source à gauche, et la colonne GSeat à droite. Si vous laissez la souris immobile sur un contrôle, une indication apparaîtra avec une explication rapide.

⚠ AVERTISSEMENT N'appuyez pas sur le bouton Start/Stop 3 avant d'avoir correctement attaché votre harnais. Ceci est couvert au paragraphe 5.4

5.3.1 Choisissez la source

Vous devez choisir de quel jeu le GSeat Manager va récupérer la télémétrie afin d'en construire les forces. Ceci se fait en sélectionnant un nom de jeu dans la liste 1.1.

5.3.2 Choisissez votre profil source

Une fois le jeu choisi, la liste déroulante 1.2 vous permet de choisir un profil pour ce jeu.

Le GSeat Manager vient avec plusieurs profils source prédéfinis, nommés d'après chaque jeu (ex : rFactor +, rFactor ++ and rFactor +++).

Le nombre de '+' indique comment les forces sont amplifiées. Par exemple si vous voulez conduire une voiture de route dans rFactor vous choisirez le profil rFactor +++ pour avoir des forces fortement amplifiées, mais si vous souhaitez conduire une voiture de course haute performance vous choisirez le profil rFactor ++ or rFactor +.

Ces profils essaient d'être aussi génériques que possible pour couvrir une grande variété de véhicules, vous donnant des forces fortes et détaillées. **Ces profils par défaut peuvent être**

trop forts ou trop faibles à votre goût (le niveau de force idéal est différent pour chacun). Vous pouvez facilement ajuster le niveau de force général en sélectionnant un profil GSeat différent dans la colonne de droite (voir 5.3.3) ou en créant un profil GSeat personnalisé (voir 6.6).

Vous pouvez bien-sûr créer vos propres profils source pour mieux ressentir un véhicule donné (voir 6.5).

Le champ de texte 1.3 affiche la description du profil s'il y en a une.

5.3.3 Choisissez le profil GSeat

Vous pouvez choisir comment les forces sont ajustées à l'utilisateur avant d'être envoyées au GSeat. Pour cela vous pouvez choisir un profil GSeat, cette fois-ci dans la liste 2.1.

Le GSeat Manager vient avec quelques profiles GSeat prédéfinis comme Normal, Heavy ou Light. Normal est le profil par défaut qui garde les forces inchangées.

Vous pouvez créer vos propres profils GSeat pour mieux convenir à votre préférence (voir 6.6).

Le champ texte 2.2 affiche la description du profil GSeat sélectionné s'il y en a une.

5.4 Attachez et ajustez le harnais

⚠ AVERTISSEMENT Assurez-vous toujours que la transmission de forces est arrêtée dans le GSeat Manager avant de prendre place dans le GS-COBRA ou de le quitter, et avant d'attacher ou détacher votre harnais. La transmission des forces est arrêtée lorsque le bouton 3 indique "Start".

Avant d'ajuster le harnais, vérifiez que le GS-COBRA est bien centré en face de votre affichage et de vos contrôles.

Référez vous à la Figure 2 page 10.

- Ouvrez la sangle pectorale 3.3
- Prenez place dans le GS-COBRA.
- Introduisez vos bras sous les sangles d'épaules comme vous enfileriez un sac à dos (Relâchez les boucles de serrage sous les épaules 3.4 pour avoir plus de place pour vos bras).
- Fermez la sangle pectorale 3.3



- Serrez **légèrement** les sangles sous les épaules 3.4 tout en ramenant votre torse vers l'avant afin d'atteindre une position de conduite agréable.



- Une fois le harnais **légèrement** tendu, laissez votre torse reparti un peu vers l'arrière, sans pousser. Le harnais se tend et vous maintient automatiquement en position.



Si la sangle pectorale est trop haute, ou si le harnais ne vous va pas, vous devez ajuster les sangles de réglage d'épaules et de torse 5.1.

5.5 Démarrez la transmission des forces

Le bouton start/stop 3 démarre et arrête la transmission des forces. Appuyez-le et le GSeat manager commence la transmission des forces (vous pouvez entendre un son différent au démarrage et à l'arrêt). C'est-à-dire qu'il commence a extraire la télémétrie du jeu spécifié dans le profil source, et ordonne au GS-COBRA d'appliquer ces forces. Appuyez encore et le GS-COBRA cesse de fonctionner.

Le raccourci clavier CTRL+ALT+F9 produit le même effet et démarrer ou arrête la transmission des forces. Vous pouvez utiliser ce raccourci pour démarrer et arrêter le GS-COBRA de l'intérieur du jeu, et programmer ce raccourci sur votre contrôleur. Malheureusement, certains jeux interdisent l'utilisation de raccourcis clavier. Référez-vous au chapitre 7 pour des informations spécifiques concernant les jeux supportés.

Maintenant appuyez sur le bouton Sart/Stop 3. Regardez les messages de la source et du GS-COBRA dans les zones de texte 4.1 and 4.2.

5.6 Démarrez le jeu

Maintenant, lancez le jeu auquel vous souhaitez jouer (il doit correspondre au jeu spécifié dans le profil source sélectionné, visible dans la zone de texte 1.1).

5.7 Important: appréciez de résister aux forces

Dès que la télémétrie devient disponible, vous pouvez sentir une pression progressive sur votre dos car le dossier mobile vient se plaquer sur votre dos pour simuler le dossier dans un véhicule.

Dans un véhicule réel, nous ne laissons pas notre corps basculer ou glisser à cause des g-forces, mais nous résistons. Nos muscles des cuisses, des bras et du torse travaillent ensemble pour garder notre corps en place.

Dans un simulateur, nous oublions parfois de résister aux forces car nous nous sentons en sécurité. Pour sentir pleinement les forces, vous devez parfois vous rappeler consciemment de bien résister aux forces comme vous le feriez dans un véritable véhicule, sans quoi le dossier mobile va vous entrainer jusqu'à ce qu'il s'arrête sur ses butées de sécurité, et vous ne sentirez plus les forces.

Ceci est très important pour bien profiter du GS-COBRA: résistez aux forces, en gardant votre torse en place autant que possible. Ne laissez pas le dossier mobile vous déplacer comme une poupée.

⚠ ATTENTION **Si vous entendez souvent le dossier taper contre les butées:**

- **Votre torse s'est peut-être déplace trop loin en avant ou sur les côté. Dans ce cas, replacez votre torse plus en arrière et bien au centre.**
- **Rappelez-vous de résister aux forces comme dans un vrai véhicule. Gardez votre torse en place autant que possible.**
- **Le harnais n'est peut-être pas bien ajusté ou pas assez serré. Voir le paragraphe 5.4**
- **Les forces sont peut-être trop fortes. Voir le paragraphe 6.6 pour créer un profil GSeat personnalisé.**

6. LE GSEAT MANAGER

Ce chapitre couvre en détail toutes les possibilités du logiciel GSeat Manager.

6.1 Introduction aux forces

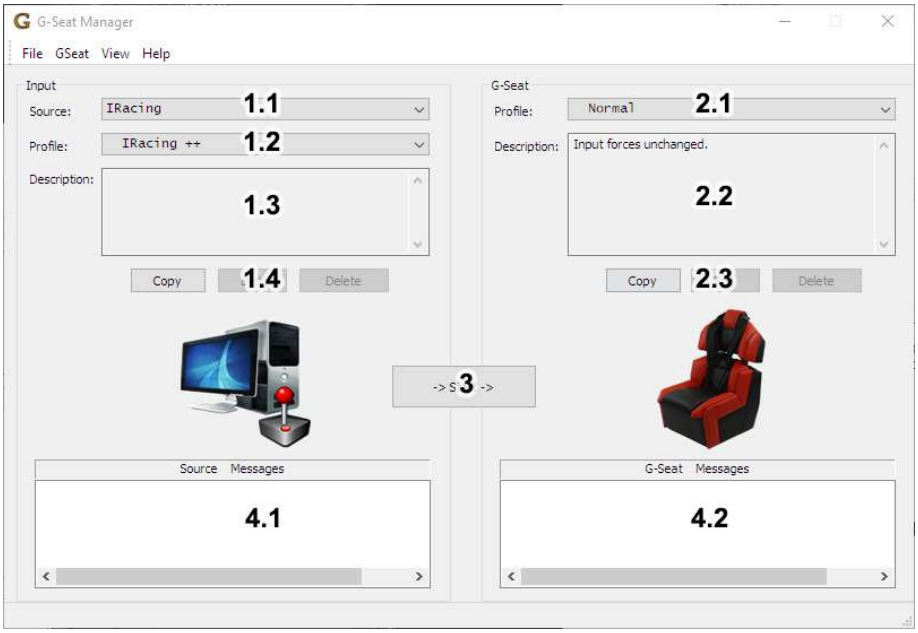
Dans un véhicule, vous pouvez ressentir trois différents types de forces:

- **Les forces de trajectoire (trajectory forces)** sont des forces longues causées par des changements de trajectoire du véhicule. Par exemple la force centrifuge que vous sentez dans une voiture tout le long d'un virage.
- **Les forces de comportement (handling forces)** vous permettent de bien sentir le comportement du vehicule. Ce sont des forces brèves. Par exemple la force latérale rapide que vous ressentez quand la voiture perd son adhérence est une force de comportement.
- **Les forces d'attitude (attitude forces)** sont les forces que vous ressentez lorsque votre véhicule n'est pas horizontal. Par exemple quand votre voiture est sur une route gravissant une colline vous vous sentez tiré en arrière.

A chaque fois que les données de télémétrie du jeu sont assez détaillées pour le faire, le GSeat Manager vous permet de voir et ajuster ces trois groupes de forces séparément, pour un niveau de contrôle sans équivalent.

De cette façon, vous pouvez ajuster précisément les forces pour ressentir uniquement ce qui est le plus important pour vous afin de garder un contrôle précis du véhicule.

6.2 Fenêtre Principale



Cette fenêtre est divisée en deux colonnes : la colonne source à gauche, et la colonne GSeat à droite. Si vous gardez le pointeur de la souris sur un controle sans bouger, une etiquette d'explication apparaitra.

6.2.1 Contrôles de la source

- La liste 1.1 permet de sélectionner un jeu.
- La liste 1.2 permet de choisir un profil pour ce jeu. Les profils que vous avez créés apparaissent avec le signe '# ' précédant leur nom.
- Le champ textuel 1.3 affiche la description du profil source sélectionné, s'il y en a une.
- Le bouton Copy 1.4 crée une copie du profil source sélectionné. Cette copie est éditable et peut être personnalisée.
- Le bouton Edit 1.4 ouvre la fenêtre d'édition du profil source (voir 6.5). Les profils prédéfinis ne peuvent pas être édités.
- Le bouton Delete 1.4 efface le profil source sélectionné. Les profils prédéfinis ne peuvent pas être effacés.

6.2.2 Contrôles du GSeat

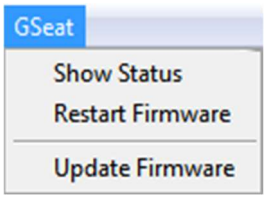
- La liste 2.1 permet de sélectionner un profil GSeat existant. Les profils que vous avez créé apparaissent avec le signe '# ' précédant leur nom.
- Le champ texte 2.2 affiche la description du profil GSeat sélectionné, s'il y en a une.
- Le bouton Copy 2.3 crée une copie du profil GSeat sélectionné. Cette copie est éditable et peut être personnalisée.
- Le bouton Edit 2.3 ouvre la fenêtre d'édition du profil GSeat (voir 6.6). Les profils prédéfinis ne peuvent pas être édités.
- Le bouton Delete 2.3 efface le profil GSeat sélectionné. Les profils prédéfinis ne peuvent pas être effacés.

6.2.3 Contrôles de la transmission des forces

⚠ AVERTISSEMENT Assurez-vous toujours que la transmission de forces est arrêtée dans le GSeat Manager avant de prendre place dans le GS-COBRA ou de le quitter, et avant d'attacher ou détacher votre harnais. La transmission des forces est arrêtée lorsque le bouton 3 indique "Start".

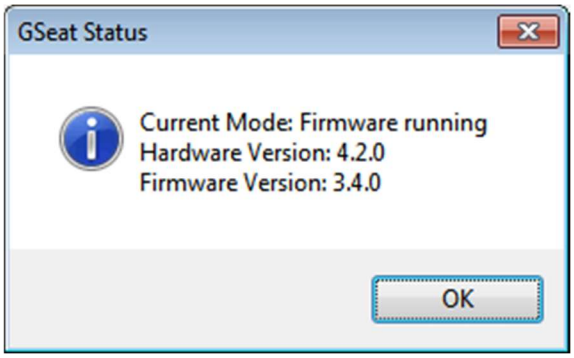
- Le bouton start/stop 3 démarre et arrête la transmission des forces. Le raccourci clavier CTRL+ALT+F9 fait la même chose, et peut être utilisé dans la plupart des jeux. Quand la transmission des forces est démarrée, la plupart des contrôles dans la fenêtre principale sont désactivés. Copier, éditer et effacer les profils n'est pas possible.
- La liste 4.1 affiche les messages liés à la source quand la transmission des forces est en route (bouton 3 enclenché).
- La liste 4.2 affiche les messages liés au GSeat quand la transmission des forces est en route (bouton 3 enclenché).

6.3 Le Menu GSeat



6.3.1 Show status

Affiche l'etat du GS-COBRA dans la fenêtre suivante:



Le mode actuel (Current Mode) peut-être:

- Firmware stopped (Firmware update): Le logiciel interne (firmware) du GS-COBRA n'est pas démarré. Ceci peut se produire à la suite d'une mise à jour du firmware ou d'une initialization manquée du lien USB. Dans ce cas, essayez le Restart Firmware dans le même menu.
- Firmware running: Le GS-COBRA est prêt à être utilisé.

6.3.2 Restart Firmware

Pour forcer le redémarrage du firmware au cas ou il serait arrêté.

6.3.3 Update Firmware

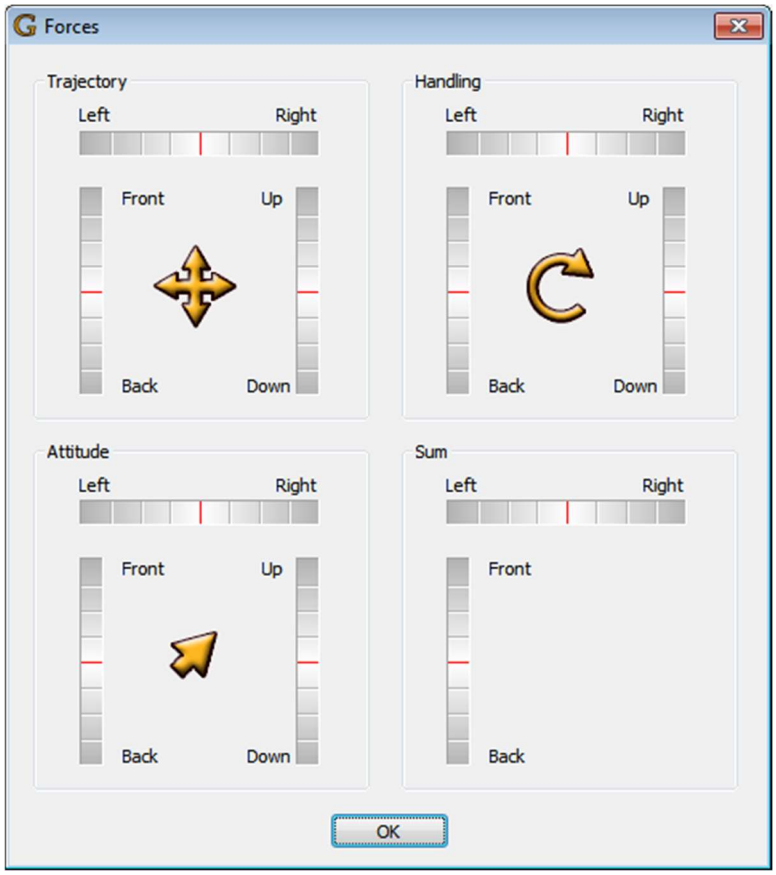
Au cas où une mise à jour du firmware est disponible, permet de remplacer le firmware actuel avec la mise à jour. Vous devez suivre les instructions à l'écran et disposer d'un fichier .rom valide.

Après la mise à jour du firmware vous pouvez vérifier si le firmware est à jour avec Show Status dans le même menu.

⚠ **ATTENTION N'éteignez pas et ne redémarrez pas votre PC pendant une mise à jour du firmware. Ne débranchez pas le câble USB pendant une mise à jour du firmware.**

6.4 Le Menu View

6.4.1 Forces



Cette fenêtre affiche les forces en temps réel lorsque la transmission des forces est en cours. C'est utile lors de l'édition de profils source personnalisés (voir 6.5).

Cette fenêtre est divisée en 4 groupes: trajectoire (trajectory), comportement (handling), attitude et total (sum). Les groupes trajectoire (trajectory), comportement (handling) et attitude affichent sur 3 axes les forces correspondantes après application du profil source (voir 6.1 pour la définition de ces forces et 6.5 pour éditer un profil source). Le groupe total (sum) montre la force finale envoyée au GS-COBRA après application du profil GSeat, cette fois-ci sur 2 axes (Le GS-COBRA étant un simulateur à 2 degrés de liberté).

6.5 Editer un profil source

6.5.1 Introduction

Le GS-COBRA (et tous les autre simulateurs) est limité dans l'intensité des forces qu'il restitue, pour des raisons de sécurité évidentes. Mais les véhicules simulés n'ont pas cette limitation, et donnent des forces d'intensités très différentes. Par exemple, une petite voiture de route donnera 0.7G d'accélération latérale, tandis qu'une Formule 1 donne 5 fois plus.

De ce fait, le logiciel GSeat Manager doit pouvoir ajuster différemment les forces provenant de chaque jeu et chaque véhicule différent pour vous donner les meilleures sensations. Cet ajustement se fait par le choix d'un profil source.

Le logiciel GSeat Manager vient avec plusieurs profils source prédéfinis, nommés selon chaque jeu supporté (ex: iRacing +, iRacing ++ and iRacing +++). Le nombre de '+' indique

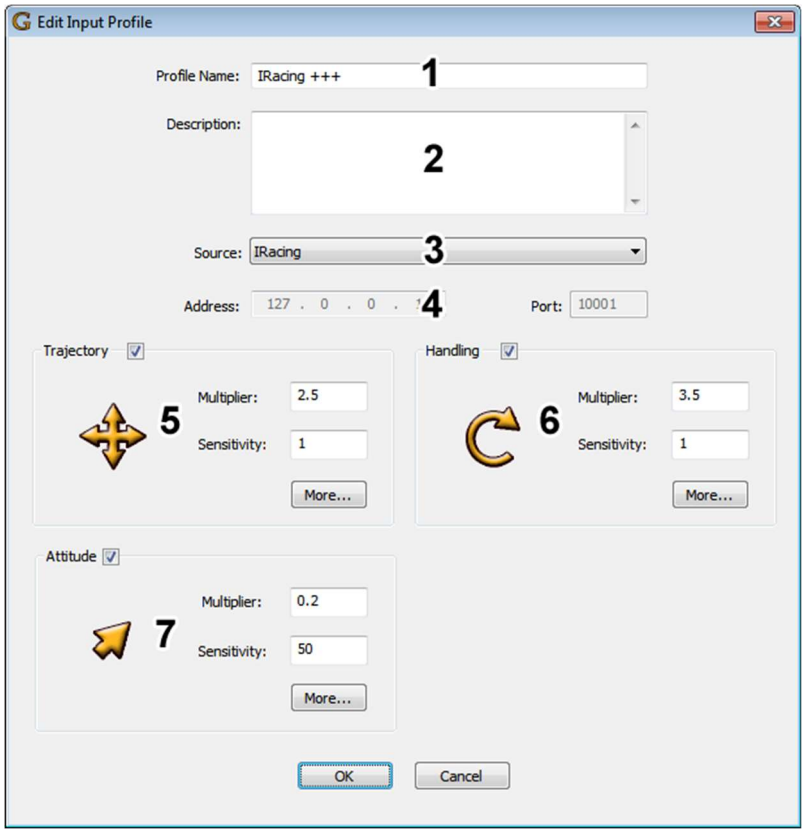
comment le profil amplifie les forces. Par exemple si vous souhaitez conduire une voiture de route dans iRacing, alors vous pouvez choisir le profil iRacing +++ qui amplifie fortement les forces, mais si vous souhaitez conduire une voiture de course haute performance, les profils iRacing ++ ou iRacing + sont plus appropriés.

Ces profils essaient d'être aussi génériques que possible pour convenir à des véhicules variés et vous donner des forces détaillées. Les préférences en termes de sensations variant énormément d'une personne à l'autre, aucun profil ne saurait convenir à tous. Aussi, nous vous invitons à créer vos propres profils source. C'est pourquoi le logiciel GSeat Manager permet l'édition complète des profils, vous offrant un niveau de contrôle sans précédent pour un simulateur dynamique.

⚠ AVERTISSEMENT **Quand vous éditez un profil, changez toujours les paramètres petit à petit et vérifiez souvent si le résultat n'est pas trop fort pour vous. Evitez d'utiliser des paramètres trop forts, ce qui pourrait réduire la durée de vie des parties mécaniques.**

6.5.2 Edition en mode simple

Seuls les profils personnalisés peuvent être édités, pas les profils par défaut. Pour créer un profil source personnalisé, utilisez le bouton Copy 1.3 dans la fenêtre principale du GSeat Manager. Ceci va créer une copie éditable du profil source sélectionné. Notez que le nom de ce profil nouvellement créé dans la liste 1 est précédé d'un signe "#" qui indique que c'est un profil personnalisé. Sélectionnez un profil personnalisé, et appuyez sur le bouton Edit 1.3 pour ouvrir cette fenêtre:



Cette fenêtre regroupe tous les contrôles nécessaires pour éditer rapidement les paramètres principaux d'un profil source:

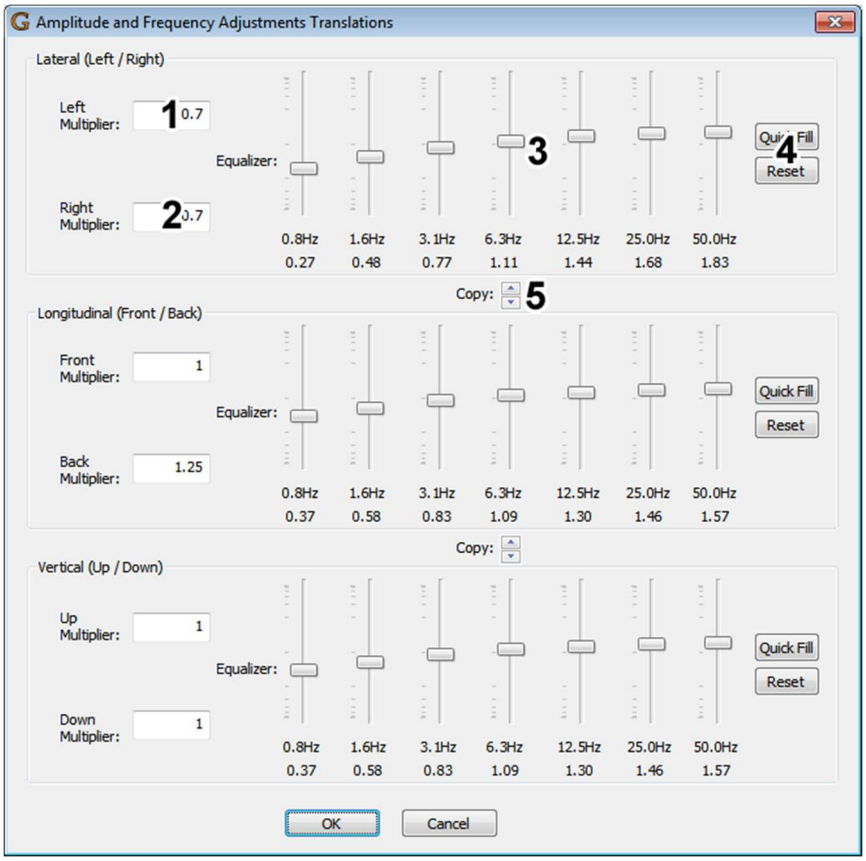
- Les champs 1 and 2 permettent d'éditer le nom du profil et sa description.
- La liste Source 3 permet de choisir le jeu utilisé comme source de télémétrie.
- Les champs Address et port 4: Certains jeux transmettent leur télémétrie par le réseau. Dans ce cas, le jeu envoie la télémétrie à partir d'une adresse et d'un port définis par l'utilisateur, et le GSeat Manager doit connaître ces deux paramètres pour écouter la bonne adresse et le bon port. Si le jeu source choisi dans la liste 3 utilise la transmission par réseau, ces champs sont actifs, sinon ils sont grisés et ignorés. Notez que l'adresse 127.0.0.1 est celle de l'ordinateur sur lequel tourne le GSeat Manager. Utiliser cette adresse indique que le GSeat Manager va écouter la télémétrie qui provient de votre ordinateur (jeu tournant sur le même ordinateur).
- Les groupes 5,6 et 7 contiennent pour chaque type de force (trajectoire, comportement, attitude):
    - Une case à cocher pour activer/désactiver ce type de force. Utilisez ceci par exemple pour sentir seulement un type de forces quand vous construisez un profil personnalisé.
    - Un paramètre multiplicateur (multiplier) pour amplifier ou réduire ce type de force. Comme les forces sont multipliées par ce paramètre, une valeur plus grande que 1 amplifie la force, et une valeur plus petite que 1 réduit la force.
    - Un paramètre sensibilité (sensitivity) pour faire que ce type de force augmente plus ou moins "brutalement". 1 est la valeur neutre et laisse les forces inchangées.Par exemple, utiliser 50 dans la sensibilité pour les forces d'attitude vous permet de sentir fortement les petits changements dans l'inclinaison du véhicule. De cette facon vous pouvez ressentir le dévers de la route.
    - Un bouton "plus… " (more…) qui ouvre la fenêtre d'édition avancée du profil source pour ce type de force (voir 6.5.3).

⚠ **ATTENTION Le mode d'édition avancé est nettement plus difficile et puissant, vous donnant le contrôle total sur bien plus de paramètres. La façon la plus facile de construire un profil personnalisé est de copier votre profil préféré et de l'editer en mode simple. Les débutants devraient utiliser cette approche jusqu'à ce qu'ils se soient familiarisés avec les paramètres multiplicateurs et de sensibilité avant de passer au mode d'édition avancé.**

6.5.3 Edition en mode avancé

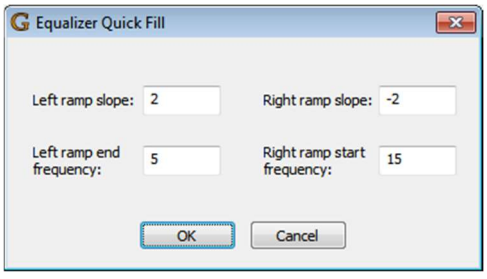
Les capacités haute définition du GS-COBRA offrent un niveau de détail sans précédent dans les forces. C'est pour cela que le GSeat Manager vous donne en mode avancé la possibilité d'ajuster séparément chaque fréquence.

Quand vous cliquez sur un des boutons "plus…" (more …) dans la fenêtre d'édition du profil source, la fenêtre d'édition avancée s'ouvre pour le type de force correspondant (ici les forces trajectoire (trajectory)):

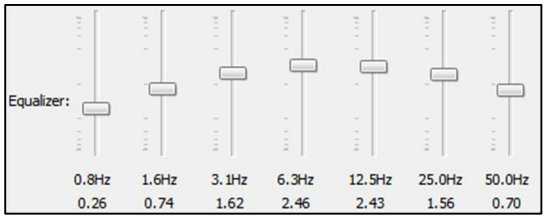


Cette fenêtre regroupe les contrôles avancés pour ajuster séparément les fréquences des forces (ici les forces trajectoire (trajectory)) pour chaque axe. La fenêtre est divisée en trois zones, une pour chaque axe (latéral, longitudinal, vertical). Ici nous allons regarder en détail le groupe du haut (latéral), les deux autres groupes fonctionnent de la même manière.

- Les multiplicateurs 1 et 2 permettent d'amplifier séparément les forces de trajectoire gauche et droites.
- L'égaliseur 3 permet d'amplifier ou réduire séparément chaque bande de fréquence. La fréquence est écrite en dessous de chaque curseur vertical, ainsi que la valeur actuelle du multiplicateur. Cela fonctionne comme un égaliseur audio.
- Le bouton "remplissage rapide" (Quick Fill) 4 permet de changer tous les curseurs d'un seul coup. Quand vous cliquez sur ce bouton, une fenêtre s'ouvre qui vous permet de définir deux rampes (une pente (slope) et une fréquence (fréquency)) pour chaque pente. Par exemple si vous cliquez sur OK avec ces paramètres les curseurs de l'égaliseur afficheront une pente positive jusqu'à 5Hz et une pente négative à partir de 15Hz.



gives



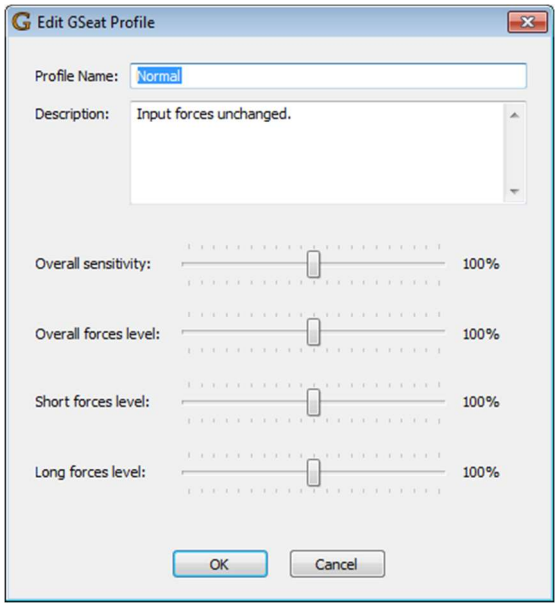
- Le bouton ‘Reset’ 4 remet tous les curseurs à 1.0 dans l’égaliseur.
- Les boutons ‘Copy’ 5 permettent de copier les réglages d’égaliseur d’un groupe à l’autre (ici de l’axe latéral à l’axe longitudinal et inversement).

6.6 Editer un profil GSeat

Les profils GSeat vous permettent d’ajuster très rapidement toutes les forces du GS-COBRA pour les faire convenir à différentes personnes, sans avoir à le faire dans les profils sources.

Seuls les profils personnalisés peuvent être édités, pas les profils par défaut. Pour créer un profil GSeat personnalisé, utilisez le bouton Copy 2.2 dans la fenêtre principale du GSeat Manager. Ceci va créer une copie éditable du profil GSeat sélectionné. Notez que le nom de ce profil nouvellement créé dans la liste 2 est précédé d’un signe “#” qui indique que c’est un profil personnalisé.

Sélectionnez un profil personnalisé, et appuyez sur le bouton Edit 2.2 pour ouvrir cette fenêtre:



Cette fenêtre regroupe les contrôles nécessaires pour ajuster rapidement les forces à votre préférence:

- Les champs texte permettent d’éditer le nom du profil et sa description.
- Le curseur ‘sensibilité globale‘ (Overall sensitivity level) permet d’ajuster d’un coup la senibilité de toutes les forces. Une plus haute sensibilité fait monter les forces plus brutalement. Le véhicule semble plus nerveux.
- Le curseur ‘niveau global’ (Overall forces level) permet d’ajuster d’un coup le niveau de toutes les forces.
- Le curseur ‘niveau des forces courtes ‘ (Short forces level) vous permet d’ajuster d’un coup toutes les forces brèves (vibrations par exemple).
- Le curseur ‘niveau des forces longues ‘ (Long forces level) vous permet d’ajuster d’un coup toutes les forces longues (force centrifuge par exemple).

7. TITRES SUPPORTES

Ce chapitre couvre tous les jeux supportés et leurs caractéristiques.

7.1 Aerofly FS2

Magnifique simulateur de vol.

Profils prédéfinis:

- Aerofly +
- Aerofly ++
- Aerofly +++

En plus de ces trois profils, des profils additionels sont inclus dans le GSeat Manager, un profil pour chacun des avions de Aerofly FS2.

Pour faire apparaître ces profils, utilisez le menu Files> Import Profiles, et naviguez dans le répertoire Aerofly_FS2, sélectionnez les profils qui vous intéressent, et cliquez sur Ouvrir.

Les profils une fois importés apparaissent dans la liste.

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Copiez le fichier:

  GSeatAeroflyPlugin64.dll

  de

  C:\Program Files (x86)\Geko Systems\GSeat Manager\Aerofly FS2

  vers

  C:\Users\[User Name]\Documents\Aerofly FS 2\external_dll
  (creez le repertoire **external_dll** s'il n'existe pas dans le répertoire **Aerofly FS 2**)

7.1.1 Activer la télémétrie

Sur la version non-Steam, aucune configuration n'est nécessaire pour activer la télémétrie.

Sur la version Steam la télémétrie n'est pas installée par défaut. Pour l'installer:

- dans l'application Steam, sélectionnez la bibliothèque
- clic droit sur FSX, **propriétés**, onglet **fichiers locaux,** cliquez sur **Parcourir les fichiers locaux**. Ceci ouvre une fenetre d'explorateur windows montrant le contenu du répertoire FSX.
- naviguez dans le sous-répertoire **SDK**, puis **Core Utilities Kit,** puis **SimConnect SDK**, puis **Legacy Interfaces** et enfin **FSX_XPACK**
- double-cliquez sur le programme **Simconnect** pour démarrer l'installation.

7.2 Assetto Corsa, Assetto Corsa Simulazione

Le successeur de netKar Pro de Kunos Simulazioni. L'une des simulations de course les plus realistes.

Profils prédéfinis :

- Assetto Corsa +
- Assetto Corsa ++
- Assetto Corsa +++

Pas de configuration nécessaire pour activer la télémétrie.

7.3 Automobilista

Simulateur automobile de Reiza. Utilise le moteur physique de rFactor.

Profils prédéfinis:

- rFactor 1-2 GSC +
- rFactor 1-2 GSC ++
- rFactor 1-2 GSC +++

Configuration requise pour activer la télémetrie:

- Copiez le fichier:

  GSeatRFactorPlugin.dll

  de

  C:\Program Files\Geko Systems\GSeat Manager\rFactorPlugin

  vers

  [Automobilista Install Folder]\Plugins

Attention, apuyer sur la touche 'G' en cours de jeu active/desactive tous les plugins, y compris celui du GS-COBRA.

7.4 Automobilista 2

Simulateur automobile de Reiza. Utilise le moteur physique de Project Cars 2.

Profils prédéfinis:

- Project Cars 1-2 +
- Project Cars 1-2 ++
- Project Cars 1-2 +++

Configuration requise pour activer la télémetrie:

- Dans le menu du jeu, cliquez sur "Options" puis "Système" et mettez "Mémoire Partagée" sur la valeur "Project Cars 1" ou sur "Project Cars 2".

7.5 BeamNG Drive

Merveilleux bac à sable pour conduire en tout terrain au bord des falaises ou faire des accidents, physiques superbes.

Profils prédéfinis:

- BeamNG +
- BeamNG ++
- BeamNG +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

Dans les options du jeu « Other…», changez les options pour avoir :

- MotionSim Enabled: Coché
- IP: 127.0.0.1
- Port: 10001
- Update rate : 100
- Acceleration Smoothing : tout à zéro.

7.6 BMW M3 Challenge

BMW M3 Coupe simulateur gratuit par Blimey.

Profils prédéfinis:

- GTR2 – GTL – BMW M3 +
- GTR2 – GTL – BMW M3 ++
- GTR2 – GTL – BMW M3 +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Si vous n'avez pas encore utilisé le jeu après l'avoir installé, démarrez-le et entrez un nom d'utilisateur.
- Ouvrez le fichier

  [BMW M3 Install Folder]\UserData\[playername]\[playername].plr

  avec un éditeur de texte comme notepad et remplacez la ligne

  Write Shared Memory="0" // Write game data to shared memory area

  par

  Write Shared Memory="1" // Write game data to shared memory area

7.7 Condor Soaring simulator

Simulateur de planeur avancé avec une simulation des phénomènes atmosphériques.

Profils prédéfinis:

- Condor ++
- Condor +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Editez le fichier:

  [Condor Install Folder]\udp.ini

  pour avoir:

  [General]
  Enabled=1

  [Connection]
  Host=127.0.0.1
  Port=10001

  [Misc]
  SendIntervalMs=10
  ExtendedData=0
  LogToFile=0

Vous pouvez utiliser un numéro de port différent, mais vous devez indiquer le même dans le profil source (voir 6.5.2). Les profils prédéfinis utilisent le Port numéro 10001.

7.8 DCS World

Le simulateur de vol de combat de Eagle Dynamics

Profils prédéfinis:

- DCS +
- DCS ++
- DCS +++

En plus de ces trois profils, des profils additionels sont inclus dans le GSeat Manager.

Pour faire apparaître ces profils, utilisez le menu Files> Import Profiles, et naviguez dans le répertoire DCS, sélectionnez les profils qui vous intéressent, et cliquez sur Ouvrir.

Les profils une fois importés apparaissent dans la liste.

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Créez un répertoire nommé **Scripts** s'il n'existe pas dans le répertoire

  C:\Users\[your user name]\Saved Games\DCS

- Copiez le fichier **export.lua** de

  C:\Program Files\Eagle Dynamics\DCS World\Scripts

  vers

  C:\Users\[your user name]\Saved Games\DCS\Scripts

  (Dans le cas d'une installation Steam, **Export.lua** se trouve dans le répertoire **SteamApps\common\DCSWorld\Scripts** de votre librairie Steam.)

- Copiez le fichier **GekoSystemsTelemetryExporter.lua** de

  C:\Program Files\Geko Systems\GSeat Manager\DCS

  vers

  C:\Users\[your user name]\Saved Games\DCS\Scripts

- Editez le fichier **export.lua** contenu dans le répertoire

  C:\Users\[your user name]\Saved Games\DCS\Scripts

  Et ajoutez tout a la fin de ce fichier la ligne exacte:

  dofile(lfs.writedir().."/Scripts/GekoSystemsTelemetryExporter.lua")

  (Vous pouvez trouver cette ligne dans le fichier **readme.txt** dans le répertoire **C:\Program Files\Geko Systems\GSeat Manager\DCS**)

7.8.1 Images par seconde

Plus le jeu est fluide, meilleures sont les sensations. DCS étant une simulation très gourmande en ressource, veillez a ce que le nombre d'images par seconde reste suffisant.

7.8.2 Sensibilité des commandes

Il est très important de bien configurer la sensibilité de vos commandes analogiques pour DCS. Des commandes trop sensibles donnent des mouvements et des forces trop brutales.

7.8.3 Attitude forces

Pour améliorer l'immersion, les forces d'attitude contiennent des vibrations additionnelles causées par le moteur, le sol et les turbulences en vol. Ces vibrations sont calculées et ajoutées par le GSeat Manager à partir d'enregistrements de vibrations réelles, ajustés selon les caractéristiques et la vitesse de l'avion et du vent.

7.9 Dirt 2

Jeu de rallye de CodeMasters.

Profils prédéfinis:

- DIRT2-3-R GRID 2-AS +
- DIRT2-3-R GRID 2-AS ++
- DIRT2-3-R GRID 2-AS +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Ouvrez le fichier

  C:\Users\[UserName]\My Documents
  My Games\Dirt2\hardwaresettings\hardware_settings_config.xml

  avec un éditeur de texte comme notepad et remplacez la ligne

  <motion enabled="true" ip="dbox" port="20777" delay="1"
  extradata="0" />

  par

  <motion enabled="true" ip="127.0.0.1" port="10001" delay="1"
  extradata="1" />

Vous pouvez utiliser un numéro de port différent, mais vous devez indiquer le même dans le profil source (voir 6.5.2). Les profils prédéfinis utilisent le Port numéro 10001.

Ce jeu désactive les raccourcis clavier, et donc vous ne pouvez pas démarrer/arrêter la transmission des forces dans le GSeat Manager en utilisant le raccourci clavier: vous devez revenir au GSeat Manager en utilisant Alt+Tab.

7.10 Dirt 3

Jeu de rallye de CodeMasters.

Profils prédéfinis:

- DIRT2-3-R GRID 2-AS +
- DIRT2-3-R GRID 2-AS ++
- DIRT2-3-R GRID 2-AS +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Ouvrez le fichier

  C:\Users\[UserName]\My Documents
  My Games\Dirt3\hardwaresettings\hardware_settings_config.xml

  avec un éditeur de texte comme notepad et remplacez la ligne

  <motion enabled="true" ip="dbox" port="20777" delay="1"
  extradata="0" />

  par

<motion enabled="true" ip="127.0.0.1" port="10001" delay="1" extradata="1" />

Vous pouvez utiliser un numéro de port différent, mais vous devez indiquer le même dans le profil source (voir 6.5.2). Les profils prédéfinis utilisent le Port numéro 10001.

Ce jeu désactive les raccourcis clavier, et donc vous ne pouvez pas démarrer/arrêter la transmission des forces dans le GSeat Manager en utilisant le raccourci clavier: vous devez revenir au GSeat Manager en utilisant Alt+Tab.

7.11 Dirt 4

Jeu de rallye de CodeMasters.

Profils prédéfinis:

- DIRT 4 +
- DIRT 4 ++
- DIRT 4 +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Editez le fichier

  C:\Users\[UserName]\My Documents
  My Games\Dirt 4\hardwaresettings\hardware_settings_config.xml

  avec un éditeur de texte comme notepad pour avoir:

<motion_platform>
<dbox enabled="false" />
<udp enabled="true" extradata="3" ip="127.0.0.1" port="10001" delay="1" />

Vous pouvez utiliser un numéro de port différent, mais vous devez indiquer le même dans le profil source (voir 6.5.2). Les profils prédéfinis utilisent le Port numéro 10001.

Ce jeu désactive les raccourcis clavier, et donc vous ne pouvez pas démarrer/arrêter la transmission des forces dans le GSeat Manager en utilisant le raccourci clavier: vous devez revenir au GSeat Manager en utilisant Alt+Tab.

7.12 Dirt Rally

Jeu de rallye de CodeMasters.

Profils prédéfinis:

- DIRT2-4-R GRID 2-AS +
- DIRT2-4-R GRID 2-AS ++
- DIRT2-4-R GRID 2-AS +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Editez le fichier

  C:\Users\[UserName]\My Documents
  My Games\Dirt Rally\hardwaresettings\hardware_settings_config.xml

  avec un éditeur de texte comme notepad pour avoir:

```
<motion_platform>
  <dbox enabled="false" />
  <udp enabled="true" extradata="3" ip="127.0.0.1" port="10001" delay="1" />
```

Vous pouvez utiliser un numéro de port différent, mais vous devez indiquer le même dans le profil source (voir 6.5.2). Les profils prédéfinis utilisent le Port numéro 10001.

Ce jeu désactive les raccourcis clavier, et donc vous ne pouvez pas démarrer/arrêter la transmission des forces dans le GSeat Manager en utilisant le raccourci clavier: vous devez revenir au GSeat Manager en utilisant Alt+Tab.

7.13 Dirt Rally 2.0

Jeu de rallye de CodeMasters.

Profils prédéfinis:

- DIRT2-4-R GRID 2-AS +
- DIRT2-4-R GRID 2-AS ++
- DIRT2-4-R GRID 2-AS +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Editez le fichier

  C:\Users\[UserName]\My Documents
  My Games\Dirt Rally 2.0\hardwaresettings\hardware_settings_config.xml

  avec un éditeur de texte comme notepad pour avoir:

```
<motion_platform>
  <dbox enabled="false" />
  <udp enabled="true" extradata="3" ip="127.0.0.1" port="10001" delay="1" />
```

Note : Si vous utilisez la réalité virtuelle, vous devez appliquer les mêmes changements au fichier **hardware_settings_config_vr.xml**

Vous pouvez utiliser un numéro de port différent, mais vous devez indiquer le même dans le profil source (voir 6.5.2). Les profils prédéfinis utilisent le Port numéro 10001.

Ce jeu désactive les raccourcis clavier, et donc vous ne pouvez pas démarrer/arrêter la transmission des forces dans le GSeat Manager en utilisant le raccourci clavier: vous devez revenir au GSeat Manager en utilisant Alt+Tab.

7.14 Euro Truck Simulator 2 / American Truck Simulator

Profils prédéfinis:

- EuroTruck +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Copiez le contenu du répertoire:

  C:\Program Files\Geko Systems\GSeat Manager\EuroTruckSimulator

  vers

  [Repertoire d'installation Euro Truck / American Truck]

Au lancement, le jeu vous demandera la permission d'utiliser les fonctions de télémétrie.

7.15 F1 2010

Jeu de F1 de CodeMasters.

Profils prédéfinis:

- F1 – 2010-19 ++
- F1 – 2010-19 +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Si vous n'avez pas encore utilisé le jeu après l'avoir installé, démarrez-le et entrez un nom d'utilisateur.
- Ouvrez le fichier

  C:\Users\[UserName]\My Documents
  My Games\ FormulaOne\hardwaresettings\hardware_settings_config.xml

  avec un éditeur de texte comme notepad et remplacez la ligne

  <motion enabled="true" ip="dbox" port="20777" delay="1"
  extradata="0" />

  par

  <motion enabled="true" ip="127.0.0.1" port="10001" delay="1"
  extradata="1" />

Vous pouvez utiliser un numéro de port différent, mais vous devez indiquer le même dans le profil source (voir 6.5.2). Les profils prédéfinis utilisent le Port numéro 10001.

Ce jeu désactive les raccourcis clavier, et donc vous ne pouvez pas démarrer/arrêter la transmission des forces dans le GSeat Manager en utilisant le raccourci clavier: vous devez revenir au GSeat Manager en utilisant Alt+Tab.

7.16 F1 2011

Jeu de F1 de CodeMasters.

Profils prédéfinis:

- F1 – 2010-19 ++
- F1 – 2010-19 +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Si vous n'avez pas encore utilisé le jeu après l'avoir installé, démarrez-le et entrez un nom d'utilisateur.
- Ouvrez le fichier

  C:\Users\[UserName]\My Documents
  My Games
  FormulaOne2011\hardwaresettings\hardware_settings_config.xml

  avec un éditeur de texte comme notepad et remplacez la ligne

  <motion enabled="true" ip="dbox" port="20777" delay="1" extradata="0" />

  par

  <motion enabled="true" ip="127.0.0.1" port="10001" delay="1" extradata="1" />

Vous pouvez utiliser un numéro de port différent, mais vous devez indiquer le même dans le profil source (voir 6.5.2). Les profils prédéfinis utilisent le Port numéro 10001.

Ce jeu désactive les raccourcis clavier, et donc vous ne pouvez pas démarrer/arrêter la transmission des forces dans le GSeat Manager en utilisant le raccourci clavier: vous devez revenir au GSeat Manager en utilisant Alt+Tab.

7.17 F1 2012

Jeu de F1 de CodeMasters.

Profils prédéfinis:

- F1 - 2010-19 ++
- F1 - 2010-19 +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Si vous n'avez pas encore utilisé le jeu après l'avoir installé, démarrez-le et entrez un nom d'utilisateur.
- Ouvrez le fichier

  C:\Users\[UserName]\My Documents
  My Games
  FormulaOne2012\hardwaresettings\hardware_settings_config.xml

  avec un éditeur de texte comme notepad et remplacez la ligne

  <motion enabled="true" ip="dbox" port="20777" delay="1" extradata="0" />

  par

  <motion enabled="true" ip="127.0.0.1" port="10001" delay="1" extradata="1" />

Vous pouvez utiliser un numéro de port différent, mais vous devez indiquer le même dans le profil source (voir 6.5.2). Les profils prédéfinis utilisent le Port numéro 10001.

Ce jeu désactive les raccourcis clavier, et donc vous ne pouvez pas démarrer/arrêter la transmission des forces dans le GSeat Manager en utilisant le raccourci clavier: vous devez revenir au GSeat Manager en utilisant Alt+Tab.

7.18 F1 2013

Jeu de F1 de CodeMasters.

Profils prédéfinis:

- F1 - 2010-19 ++
- F1 - 2010-19 +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Si vous n'avez pas encore utilisé le jeu après l'avoir installé, démarrez-le et entrez un nom d'utilisateur.
- Ouvrez le fichier

  C:\Users\[UserName]\My Documents
  My Games
  FormulaOne2013\hardwaresettings\hardware_settings_config.xml

  avec un éditeur de texte comme notepad et remplacez la ligne

  <motion enabled="true" ip="dbox" port="20777" delay="1" extradata="0" />

  par

<motion enabled="true" ip="127.0.0.1" port="10001" delay="1" extradata="1" />

Vous pouvez utiliser un numéro de port différent, mais vous devez indiquer le même dans le profil source (voir 6.5.2). Les profils prédéfinis utilisent le Port numéro 10001.

Ce jeu désactive les raccourcis clavier, et donc vous ne pouvez pas démarrer/arrêter la transmission des forces dans le GSeat Manager en utilisant le raccourci clavier: vous devez revenir au GSeat Manager en utilisant Alt+Tab.

7.19 F1 2015

Jeu de F1 de CodeMasters.

Profils prédéfinis:

- F1 - 2010-19 ++
- F1 - 2010-19 +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Si vous n'avez pas encore utilisé le jeu après l'avoir installé, démarrez-le et entrez un nom d'utilisateur.
- Editez le fichier

  C:\Users\[UserName]\My Documents
  My Games\ F1 2015\hardwaresettings\hardware_settings_config.xml

  pour avoir:

```
<motion>
        <dbox enabled="false" />
        <udp enabled="true" ip="127.0.0.1" port="10001" />
        <udp enabled="false" ip="127.0.0.1" port="20777" />
        <udp enabled="false" ip="127.0.0.1" port="20777" />
        <udp enabled="false" ip="127.0.0.1" port="20777" />
</motion>
```

Vous pouvez utiliser un numéro de port différent, mais vous devez indiquer le même dans le profil source (voir 6.5.2). Les profils prédéfinis utilisent le Port numéro 10001.

Ce jeu désactive les raccourcis clavier, et donc vous ne pouvez pas démarrer/arrêter la transmission des forces dans le GSeat Manager en utilisant le raccourci clavier: vous devez revenir au GSeat Manager en utilisant Alt+Tab.

7.20 F1 2016

Jeu de F1 de CodeMasters.

Profils prédéfinis:

- F1 - 2010-19 ++

- F1 - 2010-19 +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Si vous n'avez pas encore utilisé le jeu après l'avoir installé, démarrez-le et entrez un nom d'utilisateur.
- Editez le fichier

  C:\Users\[UserName]\My Documents
  My Games\ F1 2016\hardwaresettings\hardware_settings_config.xml

  pour avoir:

```
<motion>
        <dbox enabled="false" />
        <udp0 enabled="true" ip="127.0.0.1" port="10001" />
        <udp1 enabled="false" ip="127.0.0.1" port="20777" />
        <udp2 enabled="false" ip="127.0.0.1" port="20777" />
        <udp3 enabled="false" ip="127.0.0.1" port="20777" />
</motion>
```

Vous pouvez utiliser un numéro de port différent, mais vous devez indiquer le même dans le profil source (voir 6.5.2). Les profils prédéfinis utilisent le Port numéro 10001.

Ce jeu désactive les raccourcis clavier, et donc vous ne pouvez pas démarrer/arrêter la transmission des forces dans le GSeat Manager en utilisant le raccourci clavier: vous devez revenir au GSeat Manager en utilisant Alt+Tab.

7.21 F1 2017

Jeu de F1 de CodeMasters.

Profils prédéfinis:

- F1 - 2010-19 ++
- F1 - 2010-19 +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

Dans le menu du jeu, appuyez sur F2 pour accéder aux options, puis "Paramètres" et "Les paramètres de la télémétrie UDP". Changez les options pour avoir:

- D-BOX: Désactivé
- Télémétrie UDP: Activé
- Mode diffusion: Désactivé
- Adresse IP: 127.0.0.1
- Port: 10001
- Taux d'envoi: 60 Hz

Vous pouvez utiliser un numéro de port différent, mais vous devez indiquer le même dans le profil source (voir 6.5.2). Les profils prédéfinis utilisent le Port numéro 10001.

Ce jeu désactive les raccourcis clavier, et donc vous ne pouvez pas démarrer/arrêter la transmission des forces dans le GSeat Manager en utilisant le raccourci clavier: vous devez revenir au GSeat Manager en utilisant Alt+Tab.

7.22 F1 2018

Jeu de F1 de CodeMasters.

Profils prédéfinis:

- F1 - 2010-19 ++
- F1 - 2010-19 +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

Dans le menu du jeu, appuyez sur F2 pour accéder aux options, puis "Paramètres" et "Les paramètres de la télémétrie UDP". Changez les options pour avoir:

- D-BOX: Désactivé
- Télémétrie UDP: Activé
- Mode diffusion: Désactivé
- Adresse IP: 127.0.0.1
- Port: 10001
- Taux d'envoi: 60 Hz
- UDP Format : Legacy

Vous pouvez utiliser un numéro de port différent, mais vous devez indiquer le même dans le profil source (voir 6.5.2). Les profils prédéfinis utilisent le Port numéro 10001.

Ce jeu désactive les raccourcis clavier, et donc vous ne pouvez pas démarrer/arrêter la transmission des forces dans le GSeat Manager en utilisant le raccourci clavier: vous devez revenir au GSeat Manager en utilisant Alt+Tab.

7.23 F1 2019

Jeu de F1 de CodeMasters.

Profils prédéfinis:

- F1 - 2010-19 ++
- F1 - 2010-19 +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

Dans le menu du jeu, appuyez sur F2 pour accéder aux options, puis "Paramètres" et "Les paramètres de la télémétrie UDP". Changez les options pour avoir:

- D-BOX: Désactivé
- Télémétrie UDP: Activé
- Mode diffusion: Désactivé

- Adresse IP: 127.0.0.1
- Port: 10001
- Taux d'envoi: 60 Hz
- UDP Format : Legacy

Vous pouvez utiliser un numéro de port différent, mais vous devez indiquer le même dans le profil source (voir 6.5.2). Les profils prédéfinis utilisent le Port numéro 10001.

Ce jeu désactive les raccourcis clavier, et donc vous ne pouvez pas démarrer/arrêter la transmission des forces dans le GSeat Manager en utilisant le raccourci clavier: vous devez revenir au GSeat Manager en utilisant Alt+Tab.

7.24 F1 2020

Jeu de F1 de CodeMasters.

Profils prédéfinis:

- F1 – 2020-22 ++
- F1 – 2020-22 +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

Dans le menu du jeu, appuyez sur F2 pour accéder aux options, puis "Paramètres" et "Les paramètres de la télémétrie UDP". Changez les options pour avoir:

- D-BOX: Désactivé
- Télémétrie UDP: Activé
- Mode diffusion: Désactivé
- Adresse IP: 127.0.0.1
- Port: 10001
- Taux d'envoi: 60 Hz
- UDP Format : 2020

Vous pouvez utiliser un numéro de port différent, mais vous devez indiquer le même dans le profil source (voir 6.5.2). Les profils prédéfinis utilisent le Port numéro 10001.

Ce jeu désactive les raccourcis clavier, et donc vous ne pouvez pas démarrer/arrêter la transmission des forces dans le GSeat Manager en utilisant le raccourci clavier: vous devez revenir au GSeat Manager en utilisant Alt+Tab.

7.25 F1 2021

Jeu de F1 de CodeMasters.

Profils prédéfinis:

- F1 – 2020-22 ++
- F1 – 2020-22 +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

Dans le menu du jeu, accédez aux options, puis "Paramètres" et "Les paramètres de la télémétrie UDP". Changez les options pour avoir:

- D-BOX: Désactivé
- Télémétrie UDP: Activé
- Mode diffusion: Désactivé
- Adresse IP: 127.0.0.1
- Port: 10001
- Taux d'envoi: 60 Hz
- UDP Format : 2020

Vous pouvez utiliser un numéro de port différent, mais vous devez indiquer le même dans le profil source (voir 6.5.2). Les profils prédéfinis utilisent le Port numéro 10001.

Ce jeu désactive les raccourcis clavier, et donc vous ne pouvez pas démarrer/arrêter la transmission des forces dans le GSeat Manager en utilisant le raccourci clavier: vous devez revenir au GSeat Manager en utilisant Alt+Tab.

7.26 F1 2023

Jeu de F1 de CodeMasters.

Profils prédéfinis:

- F1 – 2023 ++
- F1 – 2023 +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

Dans le menu du jeu, accédez aux options, puis "Paramètres" et "Les paramètres de la télémétrie UDP". Changez les options pour avoir:

- D-BOX: Désactivé
- Télémétrie UDP: Activé
- Mode diffusion: Désactivé
- Adresse IP: 127.0.0.1
- Port: 10001
- Taux d'envoi: 100 Hz
- UDP Format : 2023

Vous pouvez utiliser un numéro de port différent, mais vous devez indiquer le même dans le profil source (voir 6.5.2). Les profils prédéfinis utilisent le Port numéro 10001.

Ce jeu désactive les raccourcis clavier, et donc vous ne pouvez pas démarrer/arrêter la transmission des forces dans le GSeat Manager en utilisant le raccourci clavier: vous devez revenir au GSeat Manager en utilisant Alt+Tab.

7.27 Falcon BMS

Combat flight simulator, F-16.

Profils prédéfinis:

- Falcon BMS ++
- Falcon BMS +++

Pas de configuration nécessaire pour activer la télémétrie.

7.27.1 Images par seconde

Plus le jeu est fluide, meilleures sont les sensations. Veillez a ce que le nombre d'images par seconde ne descende pas en dessous de 20.

7.27.2 Sensibilité des commandes

Il est très important de bien configurer la sensibilité de vos commandes analogiques pour Falcon BMS. Des commandes trop sensibles donnent des mouvements et des forces trop brutales.

7.28 Flight Simulator 2020

Le célèbre simulateur de vol de Microsoft, version 2020 finalement !!!

Profils prédéfinis:

- FS2020 +
- FS2020 ++
- FS2020 +++

En plus de ces trois profils, des profils additionels sont inclus dans le GSeat Manager.

Pour faire apparaître ces profils, utilisez le menu Files> Import Profiles, et naviguez dans le répertoire FS2020, sélectionnez les profils qui vous intéressent, et cliquez sur Ouvrir.

Les profils une fois importés apparaissent dans la liste.

7.28.1 Images par seconde

Plus le jeu est fluide, meilleures sont les sensations. FS2020 étant une simulation très gourmande en ressource, veillez a ce que le nombre d'images par seconde ne descende pas en dessous de 20.

7.28.2 Sensibilité des commandes

Il est très important de bien configurer la sensibilité de vos commandes analogiques pour FS2020. Des commandes trop sensibles donnent des mouvements et des forces trop brutales, surtout sur le palonnier.

7.28.3 Attitude forces

Pour améliorer l'immersion, les forces d'attitude contiennent des vibrations additionnelles causées par le moteur, le sol et les turbulences en vol. Ces vibrations sont calculées et ajoutées par le GSeat Manager à partir d'enregistrements de vibrations réelles, ajustés selon les caractéristiques et la vitesse de l'avion et du vent.

7.29 Flight Simulator X

Le célèbre simulateur de vol de Microsoft.

Profils prédéfinis:

- FSX P3D +
- FSX P3D ++
- FSX P3D +++

En plus de ces trois profils, des profils additionels sont inclus dans le GSeat Manager.

Pour faire apparaître ces profils, utilisez le menu Files> Import Profiles, et naviguez dans le répertoire FSX, sélectionnez les profils qui vous intéressent, et cliquez sur Ouvrir.

Les profils une fois importés apparaissent dans la liste.

7.29.1 Activer la télémétrie

Sur la version non-Steam, aucune configuration n'est nécessaire pour activer la télémétrie.

Sur la version Steam la télémétrie n'est pas installée par défaut. Pour l'installer:

- dans l'application Steam, sélectionnez la bibliothèque
- clic droit sur FSX, **propriétés**, onglet **fichiers locaux,** cliquez sur **Parcourir les fichiers locaux**. Ceci ouvre une fenetre d'explorateur windows montrant le contenu du répertoire FSX.
- naviguez dans le sous-répertoire **SDK**, puis **Core Utilities Kit,** puis **SimConnect SDK**, puis **Legacy Interfaces** et enfin **FSX_XPACK**
- double-cliquez sur le programme **Simconnect** pour démarrer l'installation.

7.29.2 Images par seconde

Plus le jeu est fluide, meilleures sont les sensations. FSX étant une simulation très gourmande en ressource, veillez a ce que le nombre d'images par seconde ne descende pas en dessous de 20 (appuyez sur shift+Z deux fois pour voir en haut de l'écran le nombre d'images par seconde).

7.29.3 Sensibilité des commandes

Il est très important de bien configurer la sensibilité de vos commandes analogiques pour FSX. Des commandes trop sensibles donnent des mouvements et des forces trop brutales.

La sensibilité par défaut dans FSX introduit un délai désagréable dans les commandes qui peut vous empêcher de piloter correctement. Nous vous recommandons vivement de changer cela en faisant cette petite modification:

(Vous devez rendre les répertoires et fichiers caches visibles dans les paramètres de l'explorateur windows)

- Ouvrez le fichier FSX.cfg qui se trouve :

  Sur Windows XP dans

  C:\documents and settings\[userName]\application data\Microsoft\FSX

  Sur Vista\7\Windows 8 dans

  C:\Users\[userName]\AppData\Roaming\Microsoft\FSX

- Juste après la ligne **[CONTROLS]**, rajoutez la ligne suivante :

  stick_sensitivity_mode=0

7.29.4 Attitude forces

Pour améliorer l'immersion, les forces d'attitude contiennent des vibrations additionnelles causées par le moteur, le sol et les turbulences en vol. Ces vibrations sont calculées et ajoutées par le GSeat Manager à partir d'enregistrements de vibrations réelles, ajustés selon les caractéristiques et la vitesse de l'avion et du vent.

7.29.5 Plugins recommandes

Pour une meilleure immersion, nous vous recommandons d'utiliser ces deux plugins avec FSX :

- **Accu-Feel 2.0** : Ce plugin rajoute des forces très utiles que vous pourrez ressentir avec le GS-COBRA au décollage, avant un décrochage, en survitesse, ainsi que des sons.
- **Ezdok Camera addon** : Ce plugin rajoute des mouvements de tête réalistes en fonction des forces subies, ainsi que de nombreux points de vue très utiles (sur les panneaux d'instruments par exemple).

7.30 FS2

Magnifique simulateur de vol de Aerofly, supporte très bien les casques de realite virtuelle.

Profils prédéfinis:

- Aerofly +
- Aerofly ++

- Aerofly +++

En plus de ces trois profils, des profils additionels sont inclus dans le GSeat Manager.

Pour faire apparaître ces profils, utilisez le menu Files> Import Profiles, et naviguez dans le répertoire Aerofly_FS2, sélectionnez les profils qui vous intéressent, et cliquez sur Ouvrir.

Les profils une fois importés apparaissent dans la liste.

7.30.1 Activer la télémétrie

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Copier le fichier:

  GSeatAeroflyPlugin64.dll

  de

  C:\Program Files\Geko Systems\GSeat Manager\Aerofly FS2

  vers

  C:\Users\[Nom d'utilisateur]\Documents\Aerofly FS 2\external_dll

  (créer le répertoire external_dll s'il n'existe pas dans le répertoire Aerofly FS 2).

7.30.2 Images par seconde

Plus le jeu est fluide, meilleures sont les sensations. Veillez a ce que le nombre d'images par seconde ne descende pas en dessous de 20.

7.30.3 Sensibilité des commandes

Il est très important de bien configurer la sensibilité de vos commandes analogiques pour Aerofly FS2. Des commandes trop sensibles donnent des mouvements et des forces trop brutales.

7.31 Forza Horizon 4

Forza Horizon 4 utilise le même moteur physique que Forza Motorsport pour un expérience de monde ouvert multijoueur très agréable.

Profils prédéfinis:

- Forza M7 – H4 +
- Forza M7 – H4 ++
- Forza M7 – H4 +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

Dans les paramètres du jeu « ATH et gameplay », changez les options en bas de la liste pour avoir :

- Transmission des données: Oui
- Adresse de Transmission des données: 127.0.0.1
- Port de Transmission des données: 10001

Note : Lors de la première utilisation, si vous avez installé le jeu via le Xbox Game Pass, que tout est configuré et que le GSeat Manager ne reçoit toujours pas la télémétrie du jeu, il faut fermer le jeu et le relancer.

7.32 Forza Motorsport 7, Mortorsport 2023

Forza Motorsport 7 est un simulateur de course automobile avec des physiques assez convaincantes pour un titre grand public.

Profils prédéfinis:

- Forza M7 – H4 +
- Forza M7 – H4 ++
- Forza M7 – H4 +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

Dans les paramètres du jeu « ATH », changez les options en bas de la liste pour avoir :

- Transmission des données: Oui
- Adresse de Transmission des données: 127.0.0.1
- Port de Transmission des données: 10001
- Format de paquet de données : SLED

Note : Lors de la première utilisation, si vous avez installé le jeu via le Xbox Game Pass, que tout est configuré et que le GSeat Manager ne reçoit pas la télémétrie du jeu, il faut fermer le jeu et le relancer.

7.33 Game Stock Cars

Simulateur automobile de Studio Reiza.

Profils prédéfinis:

- rFactor 1-2 GSC +
- rFactor 1-2 GSC ++
- rFactor 1-2 GSC +++

Configuration requise pour activer la télémetrie:

- Copiez le fichier:

  GSeatRFactorPlugin.dll

  de

  C:\Program Files\Geko Systems\GSeat Manager\rFactorPlugin

  vers

  [Gme Stock Car Install Folder]\Plugins

7.34 Gas Guzzlers Extreme

Version supportée: 32 bits sur Steam. La version 64 bits n'est pas supportée.

La télemetrie dépend de la vue choisie. Pour des sensations plus réalistes il faut jouer en vue cockpit ou capot.

Profils prédéfinis:

- Gas Guzzlers ++
- Gas Guzzlers +++

Pas de configuration nécessaire pour activer la télémétrie.

7.35 GRID (2019)

Jeu de course de CodeMasters.

Profils prédéfinis:

- DIRT2-3-R GRID 2-AS +
- DIRT2-3-R GRID 2-AS ++
- DIRT2-3-R GRID 2-AS +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Ouvrez le fichier

  C:\Users\[UserName]\My Documents
  My Games\Grid (2019)\hardwaresettings\hardware_settings_config.xml

  avec un éditeur de texte comme notepad et modifiez la ligne

  <udp enabled="false" extradata="0" ip="127.0.0.1" port="20777"
  delay="1" />

  Pour avoir :

<udp enabled="true" extradata="1" ip="127.0.0.1" port="10001" delay="1" />

Vous pouvez utiliser un numéro de port différent, mais vous devez indiquer le même dans le profil source (voir 6.5.2). Les profils prédéfinis utilisent le Port numéro 10001.

Ce jeu désactive les raccourcis clavier, et donc vous ne pouvez pas démarrer/arrêter la transmission des forces dans le GSeat Manager en utilisant le raccourci clavier: vous devez revenir au GSeat Manager en utilisant Alt+Tab.

7.36 GRID 2

Jeu de course de CodeMasters.

Profils prédéfinis:

- DIRT2-3-R GRID 2-AS +
- DIRT2-3-R GRID 2-AS ++
- DIRT2-3-R GRID 2-AS +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Ouvrez le fichier

  C:\Users\[UserName]\My Documents
  My Games\Grid 2\hardwaresettings\hardware_settings_config.xml

  avec un éditeur de texte comme notepad et remplacez la ligne

  <motion enabled="true" ip="dbox" port="20777" delay="1" extradata="0" />

  par

  <motion enabled="true" ip="127.0.0.1" port="10001" delay="1" extradata="1" />

Vous pouvez utiliser un numéro de port différent, mais vous devez indiquer le même dans le profil source (voir 6.5.2). Les profils prédéfinis utilisent le Port numéro 10001.

Ce jeu désactive les raccourcis clavier, et donc vous ne pouvez pas démarrer/arrêter la transmission des forces dans le GSeat Manager en utilisant le raccourci clavier: vous devez revenir au GSeat Manager en utilisant Alt+Tab.

7.37 GRID Autosport

Jeu de course de CodeMasters.

Profils prédéfinis:

- DIRT2-3-R GRID 2-AS +

- DIRT2-3-R GRID 2-AS ++
- DIRT2-3-R GRID 2-AS +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Ouvrez le fichier

  C:\Users\[UserName]\My Documents
  My Games\Grid Autosport\hardwaresettings
  hardware_settings_config.xml

  avec un éditeur de texte comme notepad et remplacez la ligne

  <motion enabled="true" ip="dbox" port="20777" delay="1"
  extradata="0" />

  par

  <motion enabled="true" ip="127.0.0.1" port="10001" delay="1"
  extradata="1" />

Vous pouvez utiliser un numéro de port différent, mais vous devez indiquer le même dans le profil source (voir 6.5.2). Les profils prédéfinis utilisent le Port numéro 10001.

Ce jeu désactive les raccourcis clavier, et donc vous ne pouvez pas démarrer/arrêter la transmission des forces dans le GSeat Manager en utilisant le raccourci clavier: vous devez revenir au GSeat Manager en utilisant Alt+Tab.

7.38 GT Legends (GTL)

Simulateur de voitures de tourisme des années 60 and 70, de Simbin.

Profils prédéfinis:

- GTR2 - GTL – BMW M3 +
- GTR2 - GTL – BMW M3 ++
- GTR2 - GTL – BMW M3 +++

Pas de configuration nécessaire pour activer la télémétrie.

7.39 GTR Evolution

Simbin GT and World Touring Cars simulator.

Profils prédéfinis:

- Race07 GTREvo STCC +
- Race07 GTREvo STCC ++
- Race07 GTREvo STCC +++

Pas de configuration nécessaire pour activer la télémétrie.

7.40 GTR 2

Simbin FIA GT cars simulator.

Profils prédéfinis:

- GTR2 - GTL – BMW M3 +
- GTR2 - GTL – BMW M3 ++
- GTR2 - GTL – BMW M3 +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Si vous n'avez pas encore utilisé le jeu après l'avoir installé, démarrez-le et entrez un nom d'utilisateur.
- Ouvrez le fichier

  [GTR2 Install Folder]\UserData\[playername]\[playername].plr

  avec un éditeur de texte comme notepad et remplacez la ligne

  Write Shared Memory="0" // Write game data to shared memory area

  par

  Write Shared Memory="1" // Write game data to shared memory area

7.41 Il-2 Great Battles

La simulation de combat de seconde guerre mondiale ultra-realiste de 1C Game Studios.

Profils prédéfinis:

- Il-2 ++
- Il-2 +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Ouvrez le fichier

  [Répertoire d'installation de Il-2]\data\startup.cfg

  avec un éditeur de texte comme notepad et ajoutez les lignes suivantes :

  [KEY = motiondevice]

  addr = "127.0.0.1"

  decimation = 1

  enable = true

port = 10001

[END]

7.42 iRacing

Actuellement le simulateur automobile donnant les forces les plus riches.

Profils prédéfinis:

- iRacing +
- iRacing ++
- iRacing +++

Pas de configuration nécessaire pour activer la télémétrie.

7.43 Kart Racing Pro

Le simulateur de karting de Piboso

Profils prédéfinis:

- KartRacingPro +
- KartRacingPro ++
- KartRacingPro +++

Required steps to enable telemetry:

- Copiez le fichier:

  GSeatKartRacingProPlugin.dlo

  de

  C:\Program Files\Geko Systems\GSeat Manager\KartRacingPro

  vers

  [Kart Racing Pro Install Folder]\plugins

7.44 Le Mans Ultimate

Simulateur automobile de ISI.

Profils prédéfinis:

- rFactor 1-2 GSC LMU +
- rFactor 1-2 GSC LMU ++
- rFactor 1-2 GSC LMU +++

Configuration requise pour activer la télémetrie:

- Copiez le fichier:

  GSeatLeMansUltimate64.dll

  de

  C:\Program Files\Geko Systems\GSeat Manager\LeMansUltimate

  vers

  [Le Mans Ultimate Install Folder] \Plugins

7.45 Live For Speed (LFS)

Un des meilleurs simulateurs automobiles en ligne.

Profils prédéfinis:

- LFS +
- LFS ++
- LFS +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Editez le fichier cfg.txt dans le répertoire d'installation de LFS avec un éditeur de texte comme notepad, pour avoir:

  OutSim Mode 2
  OutSim Delay 1
  OutSim IP 127.0.0.1
  OutSim Port 10001
  OutSim ID 0

Vous pouvez utiliser un numéro de port différent, mais vous devez indiquer le même dans le profil source (voir 6.5.2). Les profils prédéfinis utilisent le Port numéro 10001.

7.46 Need For Speed Shift / Unleashed

Les meilleurs Need For Speed (de très bon mods sont disponibles pour rendre ces jeux plus réalistes), par Slightly Mad Studio. Le dernier patch (1.0.2.0) doit être installé.

Profils prédéfinis:

- NFS Shift 1-2 +
- NFS Shift 1-2 ++
- NFS Shift 1-2 +++

Pas de configuration nécessaire pour activer la télémétrie.

7.47 NoLimits Roller Coaster Simulator

La version 1.8.0.2 doit etre installée, ou une version plus récente que la version 2.2.0.0, standalone ou Steam.

Profils prédéfinis:

- NoLimits ++
- NoLimits +++

Pour la version 1.8.0.2, pas de configuration nécessaire pour activer la télémétrie.

Pour la version 2.2.0.0 ou supérieure, le jeu doit être lancé avec le paramètre "--telemetry". Pour le faire sur la version Steam, faites un clic droit sur No Limits 2 dans l'application Steam, choisissez Propriétés, cliquez sur le bouton Définir les Options de Lancement, et tapez "--telemetry" sans les guillemets.

Pour le faire sur la version standalone, ouvrez le repertoire d'installation de No Limits avec l'explorateur Windows, puis le repertoire "64bit", faites un clic droit sur nolimits2app et choisissez Creer un Raccourci.

Faites un clic droit sur le Raccourci créé, choisissez propriétés, et tapez "--telemetry" sans les guillemets a la fin de la ligne Cible. Lancez le jeu au moyen de ce raccourci. Vous pouvez le deplacer sur votre bureau.

7.48 Prepar3D

Le successeur de Microsoft Flight Simulator, par Lockheed Martin.

Profils prédéfinis:

- FSX P3D +
- FSX P3D ++
- FSX P3D +++

En plus de ces trois profils, nous mettons a votre disposition dans la section profils de notre site internet un profil pour chaque modèle d'avion présent dans FSX par défaut (ces profils sont compatibles avec Prepar3D).

Pour activer la télémétrie, vous devez executer le programme **SimConnect.msi** qui se trouve dans le repertoire

redist\Interface\FSX-SP2-XPACK\retail\lib

de votre installation Prepar3D. Ceci installera la librairie SimConnect qui permet a Prepar3D d'exporter la telemetrie.

7.48.1 Images par seconde

Plus le jeu est fluide, meilleures sont les sensations. Prepar3D étant une simulation très gourmande en ressource, veillez a ce que le nombre d'images par seconde ne descende

pas en dessous de 20 (appuyez sur shift+Z deux fois pour voir en haut de l'écran le nombre d'images par seconde).

7.48.2 Sensibilité des commandes

Il est très important de bien configurer la sensibilité de vos commandes analogiques pour Prepar3D. Des commandes trop sensibles donnent des mouvements et des forces trop brutales.

La sensibilité par défaut dans Prepar3D introduit un délai désagréable dans les commandes qui peut vous empêcher de piloter correctement. Nous vous recommandons vivement de changer cela en faisant cette petite modification:

(Vous devez rendre les répertoires et fichiers caches visibles dans les paramètres de l'explorateur windows)

- Ouvrez le fichier **Prepar3D.cfg** qui se trouve :

  Sur Windows XP dans

  C:\documents and settings\[userName]\application data\Lockheed Martin\Prepar3D v2

  Sur Vista\7\Windows 8 dans

  C:\Users\[userName]\AppData\Roaming\ Lockheed Martin\Prepar3D v2

  Juste après la ligne **[CONTROLS]**, rajoutez la ligne suivante :

  stick_sensivity_mode=0

7.48.3 Attitude forces

Pour améliorer l'immersion, les forces d'attitude contiennent des vibrations additionnelles causées par le moteur, le sol et les turbulences en vol. Ces vibrations sont calculées et ajoutées par le GSeat Manager à partir d'enregistrements de vibrations réelles, ajustés selon les caractéristiques et la vitesse de l'avion et du vent.

7.49 Project Cars

Profils prédéfinis:

- Project Cars 1-2 +
- Project Cars 1-2 ++
- Project Cars 1-2 +++

Configuration requise pour activer la télémetrie:

- Dans le menu Help & Options>Visuals > Hardware de Project Cars, activez « Use Shared Memory »

7.50 Project Cars 2

La dernière simulation de Slightly Mad Studios.

Profils prédéfinis:

- Project Cars 1-2 +
- Project Cars 1-2 ++
- Project Cars 1-2 +++

Configuration requise pour activer la télémetrie:

- Dans le menu du jeu, cliquez sur "Options" puis "Système" et mettez "Mémoire Partagée" sur la valeur "Project Cars 1".

7.51 Project Cars 3

La dernière simulation de Slightly Mad Studios.

Profils prédéfinis:

- Project Cars 1-2 +
- Project Cars 1-2 ++
- Project Cars 1-2 +++

Configuration requise pour activer la télémetrie:

- Dans le menu du jeu, cliquez sur "Options" puis "Système" et mettez "Mémoire Partagée" sur la valeur "Project Cars 1".

7.52 Race 07

Simulateur WTCC de Simbin.

Profils prédéfinis:

- Race07 GTREvo STCC +
- Race07 GTREvo STCC ++
- Race07 GTREvo STCC +++

Pas de configuration nécessaire pour activer la télémétrie.

7.53 RaceRoom Racing Experience

Simulation de Simbin, l'une des meilleures.

Profils prédéfinis:

- RRRE +
- RRRE ++
- RRRE +++

Pas de configuration nécessaire pour activer la télémétrie.

7.54 rFactor

Simulateur automobile de ISI.

Profils prédéfinis:

- rFactor 1-2 GSC LMU +
- rFactor 1-2 GSC LMU ++
- rFactor 1-2 GSC LMU +++

Configuration requise pour activer la télémetrie:

- Copiez le fichier:

  GSeatRFactorPlugin.dll

  de

  C:\Program Files\Geko Systems\GSeat Manager\rFactorPlugin

  vers

  [rFactor Install Folder]\Plugins

Attention, apuyer sur la touche ‘G’ en cours de jeu active/desactive tous les plugins, y compris celui du GS-COBRA.

7.55 rFactor 2

Simulateur automobile de ISI.

Profils prédéfinis:

- rFactor 1-2 GSC LMU +
- rFactor 1-2 GSC LMU ++
- rFactor 1-2 GSC LMU +++

Configuration requise pour activer la télémetrie:

Sur les systemes 32 bits:

- Copiez le fichier:

  GSeatRFactor2Plugin32.dll

  de

  C:\Program Files\Geko Systems\GSeat Manager\rFactor2Plugin

  vers

[rFactor2 Install Folder]\Bin32\Plugins

- Dans l'onglet Advanced du lanceur du jeu, cochez la case « use 32 bit executables on 64 bit capable operating systems »

Sur les systemes 64 bits:

- Copiez le fichier:

  GSeatRFactor2Plugin64.dll

  de

  C:\Program Files\Geko Systems\GSeat Manager\rFactor2Plugin

  vers

  [rFactor2 Install Folder]\Bin64\Plugins

Attention, apuyer sur la touche 'G' en cours de jeu active/desactive tous les plugins, y compris celui du GS-COBRA.

7.56 Richard Burns Rally (RBR)

La simulation de rallye la plus réaliste jamais faite.

Profils prédéfinis:

- RBR +
- RBR ++
- RBR +++

Pas de configuration nécessaire pour activer la télémétrie.

7.57 Scania Truck Driving Simulator

Version supportée 1.6.1 (télécharger le patch sur le site officiel si nécessaire)

Predefined profile:

- Scania Truck +++

No configuration required.

7.58 STCC

Simulateur de Swedish Touring Car Championship par Simbin.

Profils prédéfinis:

- Race07 GTREvo STCC +
- Race07 GTREvo STCC ++
- Race07 GTREvo STCC +++

Pas de configuration nécessaire pour activer la télémétrie.

7.59 The Crew

Jeu de course en ligne, successeur de Test Drive Unlimited 2.

Profils prédéfinis:

- The Crew +
- The Crew ++
- The Crew +++

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Copiez le fichier **ExtraConfig.xml** de

  C:\Program Files (x86)\Geko Systems\GSeat Manager\TheCrew

  vers

  C:\Users\[UserName]\My Documents\The Crew

7.60 WRC4

Simulateur de rallye officiel du World Rallye Championship.

Profils prédéfinis:

- WRC4 ++
- WRC4 +++

Pas de configuration nécessaire pour activer la télémétrie. Attention les forces continuent a se faire sentir même lors des replays. Désactiver l'option « regard dynamique » peut améliorer les forces.

7.61 X-Plane

Le simulateur de vol de Laminar Research

Profils prédéfinis:

- XPlane +
- XPlane ++
- XPlane +++

En plus de ces trois profils, des profils additionels sont inclus dans le GSeat Manager.

Pour faire apparaître ces profils, utilisez le menu Files> Import Profiles, et naviguez dans le répertoire XPlane, sélectionnez les profils qui vous intéressent, et cliquez sur Ouvrir.

Les profils une fois importés apparaissent dans la liste.

Configuration requise pour activer la télémétrie:

- Copiez le fichier **GSeatXPlanePlugin64.xpl** de

  C:\ Program Files(x86)\Geko Systems\GSeat Manager\XPlane

  vers

  [XPlane Install Folder]\Resources\plugins

Dans le cas d'une installation Steam, vous pouvez trouver le répertoire d'installation de XPlane en cliquant avec le bouton droit de la souris sur XPlane dans la vue bibliothèque de l'application Steam, puis propriétés, fichiers locaux, parcourir les fichiers locaux.

7.61.1 Images par seconde

Plus le jeu est fluide, meilleures sont les sensations. XPlane étant une simulation très gourmande en ressource, veillez a ce que le nombre d'images par seconde reste suffisant.

7.61.2 Sensibilité des commandes

Il est très important de bien configurer la sensibilité de vos commandes analogiques pour XPlane. Des commandes trop sensibles donnent des mouvements et des forces trop brutales.

7.61.3 Attitude forces

Pour améliorer l'immersion, les forces d'attitude contiennent des vibrations additionnelles causées par le moteur, le sol et les turbulences en vol. Ces vibrations sont calculées et ajoutées par le GSeat Manager à partir d'enregistrements de vibrations réelles, ajustés selon les caractéristiques et la vitesse de l'avion et du vent.